

SUPERSTEM

Sveikas atvykės į STEM pasaulį. Anglų kalbos žodžiu santrumpa STEM apima gamtos mokslus, technologijas, inžineriją ir matematiką. Šios keturios nuostabios sritys atveria neišsemiamų atradimų pasaulį.

Tu tikriausiai jau pajutai turjs daugybę savybių ir pomėgių, būdingų iškiliems gamtos mokslininkams, technologams, inžinieriams ir matematikams. Perskaityk kiekvieną teiginį ir, jeigu jis tau tinka, langelį pažymėk varnele.



GAMTOS MOKSLAI

TU...

- domiesi supančiu pasauliu.
- mėgsti klausinėti.
- eksperimentuoji ir išbandai naujoves nebijdamas klysti.

Tu jau beveik mokslininkas! Knygelėje daugiau sužinosi apie tai, kaip mokslininkai mąsto ir ką dirba.



TECHNOLOGIJOS

TU...

- rankose visuomet laikai kokį nors prietaisą.
- nori žinoti, kaip tiksliai veikia įrenginiai.
- stengiasi palengvinti kasdienius darbus, pavyzdžiui, išbandai, ar kitas kelias į mokyklą bus trumpeinis.



Technologijos tau tinkta ir patinka! Žaviesi naujausiais gaminiais ir nori dar daugiau sužinoti apie atradimus, padėsiančius patobulinti pasaulį.



INŽINERIJA

TU...

- mėgsti pasukti galvą ir išspręsti bet kokią problemą.
- mielai žaidi su konstruktoriais ir kaladėlėmis.
- su džiaugsmu statai namelius ir užtvankas upeliuose.



Tavės laukia puiki inžinieriaus karjera! Galési išrasti ir pagaminti naudingų įrankių, prietaisų ar pastatyti pastatų.

KAS YRA MATEMATIKA?

Matematika visą laiką yra šalia mūsų. Ją taikome skaičiuodami leidžiamus pinigus, vertindami varžybų rezultatus, seikėdami patiekalui reikalingus produktus, statydami dangoraižius ir sudarydami žemėlapius.

Matematika padeda juminti gamtos paslaptis, pavyzdžiui, paaiškina bičių korio simetriją ar jūrų kriauklės spirališkumą.

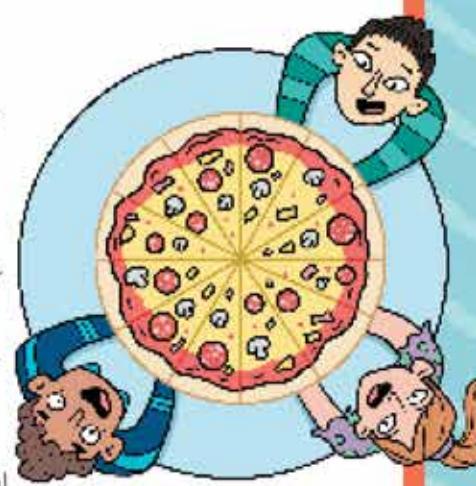


MATEMATIKA

TU...

- stengiesi suprasti, kodėl vienas ar kitas faktas yra tiesa.
- dažnai pastebi pasikartojančius raštus, pavyzdžiui, paveiksluose ar drabužiuose, ir sekės, tarkim, futbolo statistikos.
- mėgsti trimates dėlionės, žaisti kortomis ir loginius žaidimus, tokius kaip šachmatai ir laivų mūšiai.

Tu gimei būti matematikul! Tave žavi formos ir matai, tau smalsu, kas gali išeiti iš skaičių, kai juos sudėlioji skirtingais būdais.



DALYK IR DALYKIS

Jei nori dalytis, tau padės matematinis veiksmas dalyba. Dalybą žymime dvitaškio (:) ženklu. Šiuo veiksmu skaičių dalijame į lygias dalis. Pavyzdžiui, $8 : 2$ reiškia skaičiaus 8 dalybą į 2 lygias dalis.

UŽDUOTIS

Penki draugai rengiasi iškylauti. Trys žvejos, o kiti du statys pašiūres.

MAISTAS PENKIEMS DRAUGAMS

1		5 buteliai vandens
2		10 energinių batonelių
3		55 vynuogės
4		15 bananų

REIKMENYS TRIMS ŽVEJAMS

1		12 sliukų
2		6 kabliukai

REIKMENYS DVIEM PAŠIŪRIŲ STATYTOJAMS

1		26 kuoliukai
2		6 ringės virvutės

SUDARYK KIEKVIEŅOS KUPRINĖS TURINIO SARAŠĄ

Suruošk vieną žvejo ir vieną pašiūrės statytojo kuprinę. Naudodamas dalybą apskaičiuok, kiek daiktų kiekvienam reikia. Nepamiršk, kad užkandžius reikia padalinti visiems penkiems draugams. Žvejybos reikmenis - trims, o statybos reikmenis - dvim.

ŽVEJO KUPRINĖ	STATYTOJO KUPRINĖ
buteliai vandens	buteliai vandens
energiniai batonėliai	energiniai batonėliai
vynuočių	vynuočių
bananai	bananai
sliekai	kuolelių
kabliukai	ringės virvutės

EILIŠKUMO TAISYKLĖ: DALYBA

Užrašant dalybą skaičių vieta yra svarbi.

Pavyzdžiui, $8 : 2 = 4$, bet jei sukeisi skaičius vietomis ir užrašysi $2 : 8$, atsakymas jau nebus 4!

DALYBA STULPELIU

Dalijant didelius skaičius, patogu šimtus, dešimtis ir vienetus dalyti atskirai, stulpeliais.

Žemiau parodyta, kaip stulpeliu atliekamas dalybos veiksmas $324 : 2$.

$$\begin{array}{r} 162 \\ 2 \overline{)324} \end{array}$$

Pradedame nuo šimtų stulpelio. $3 : 2 = 1$ ir dar lieka 1 šimtas, vadinamoji liekana. Ši šimtą išreiškiame dešimtimis, pridedame prie turimų dešimčių ir taip turime 12 dešimčių.

12 iš 2 dalijasi be liekanos, gauname 6. 4 dalijasi iš 2 be liekanos, gauname 2.

Atsakymas: 162.

ISIDEMĖK

$$200 : 10 = 20$$

$$2000 : 10 = 200$$

$$20000 : 10 = 2000$$

Pastebėjai dėsningumą? Kai dalijti iš 10, tiesiog nubrauk paskutinį nuli.

Kai dalijti iš 100, nubrauk du paskutinius nulius:

$$200 : 100 = 2.$$

UŽDUOTIS

Atėjo metas ant laužo skrudinti gardumynus! Penki draugai turi tris dėžutes zefyrų, po 26 zefyrus kiekvienoje. Dalybos veiksmu apskaičiuok, kiek zefyrų tekė kiekvienam vaikui.

Kiek zefyrų yra iš viso?

X	<input type="text"/>
---	----------------------

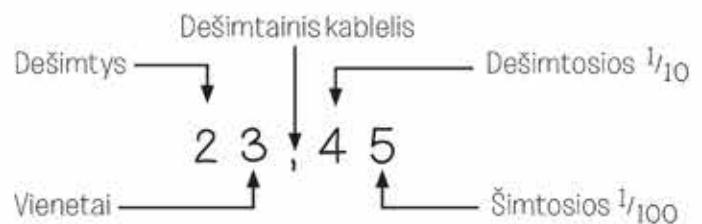
Kiek gautų kiekvienas vaikas, jei juos dalisis po lygiai?

Ar liktų nepasidalintų zefyrų (liekana)?
Jei liktų, tai kiek?

Atvyko dar penki vaikai. Dabar vaikų yra 10 ir jie visi dalisis zefyrus po lygiai.
Kiek gaus kiekvienas vaikas?

DEŠIMTAINĖS TRUPMENOS

Kaip ir paprastosios trupmenos, dešimtainės trupmenos rodo, kaip sveikasis skaičius padalytas į dalis. Dešimtainės trupmenos sveikają dalį nuo trupmeninės skiria kablelis. Kiekvienas tolesnis skaitmuo po kablelio reiškia 10 kartų mažesnes dalis. Pirmas skaitmuo po kablelio reiškia dešimtiasias dalis; viena dešimtoji ($\frac{1}{10}$) užrašoma šitaip: 0,1. Antras skaitmuo po kabelio reiškia šimtiasias dalis; viena šimtoji ($\frac{1}{100}$) užrašoma taip: 0,01.



LYGIOS TRUPMENOS

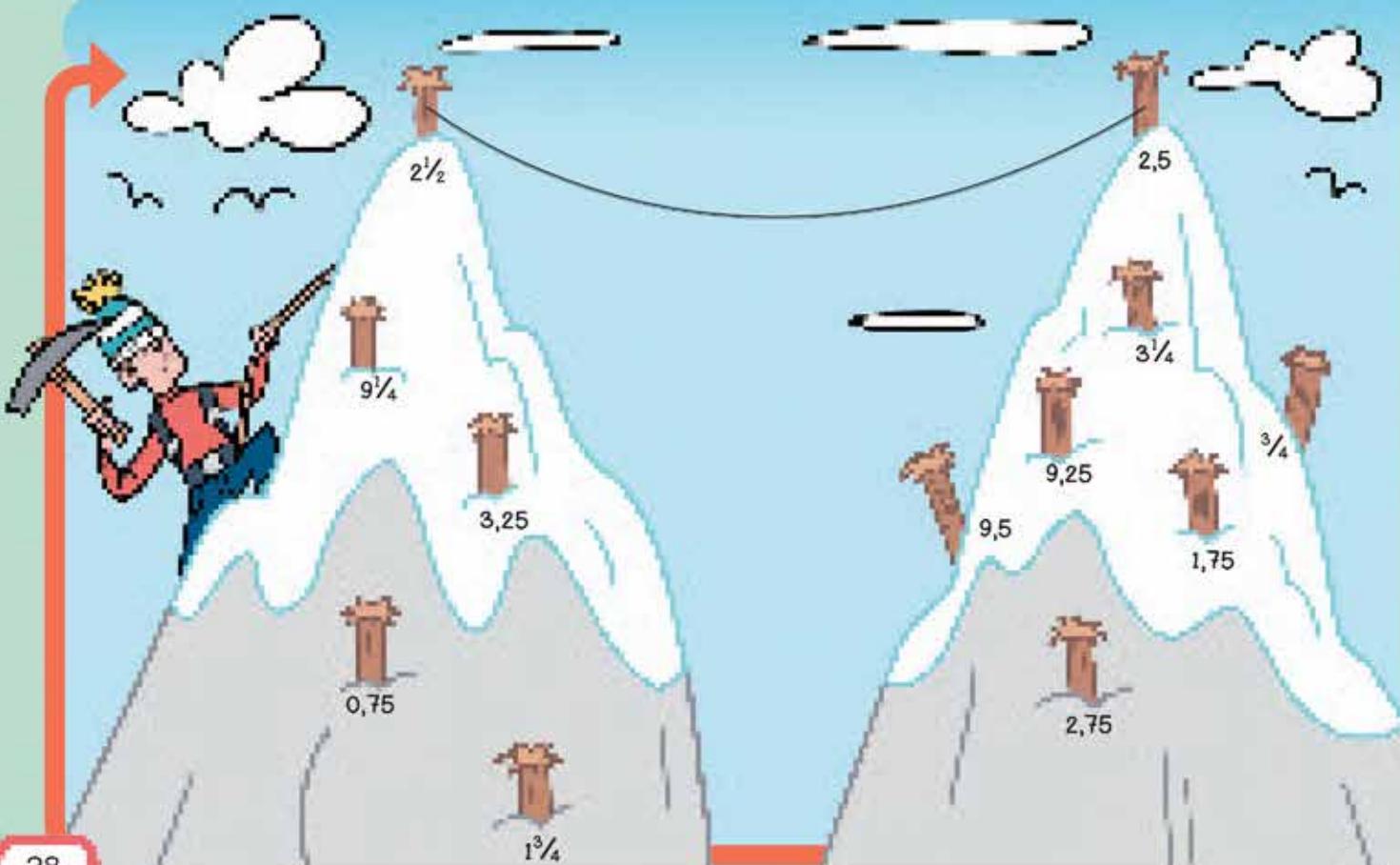
$$0,5 = \frac{5}{10} = \frac{1}{2}$$

$$0,25 = \frac{25}{100} = \frac{1}{4}$$

$$0,75 = \frac{75}{100} = \frac{3}{4}$$

UŽDUOTIS

Virš tarpeklio nutlesk virves taip, kad jos jungtų kuolelius, pažymėtus lygiomis viena kitai trupmenomis. Pirmasis virvų kelias jau nutiestas.



UŽDUOTIS

Sudedant dešimtaines trupmenas jos lygiuojamos pagal kablelio vietą, o paskui sudedamos panašiai kaip paprasti skaičiai. Išbandyk dešimtainių trupmenų sudėtį. Sudék pirkinių kainas. Pirmiausia surašyk kainas į lentelę lygiuodamas skaičius pagal kablelio vietą. Tuomet sudék visų pirkinių kainas.



DEŠIMTYS	VENETAI	DEŠIMTOJOS	ŠIMTOSIOS
----------	---------	------------	-----------

DUONA

OBUOLYS

PIENAS

SŪRIS

JAVAINIAI

ČESNAKAS

BROKOLIS

MAKARONAI

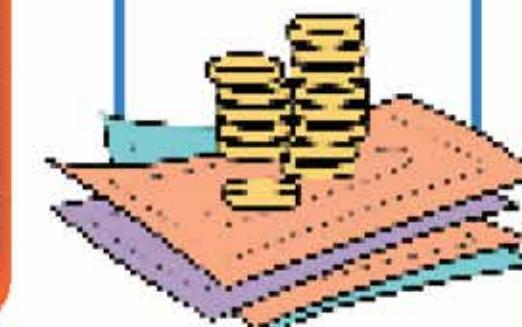
IŠ VISO

Už pirkinius sumokėjai 10 € banknotu.
Kiek gavai grąžos?

Vieną eurą (1 €) sudaro 100 centų (ct), taigi pinigų sumas labai patogu užrašyti dešimtainėmis trupmenomis.

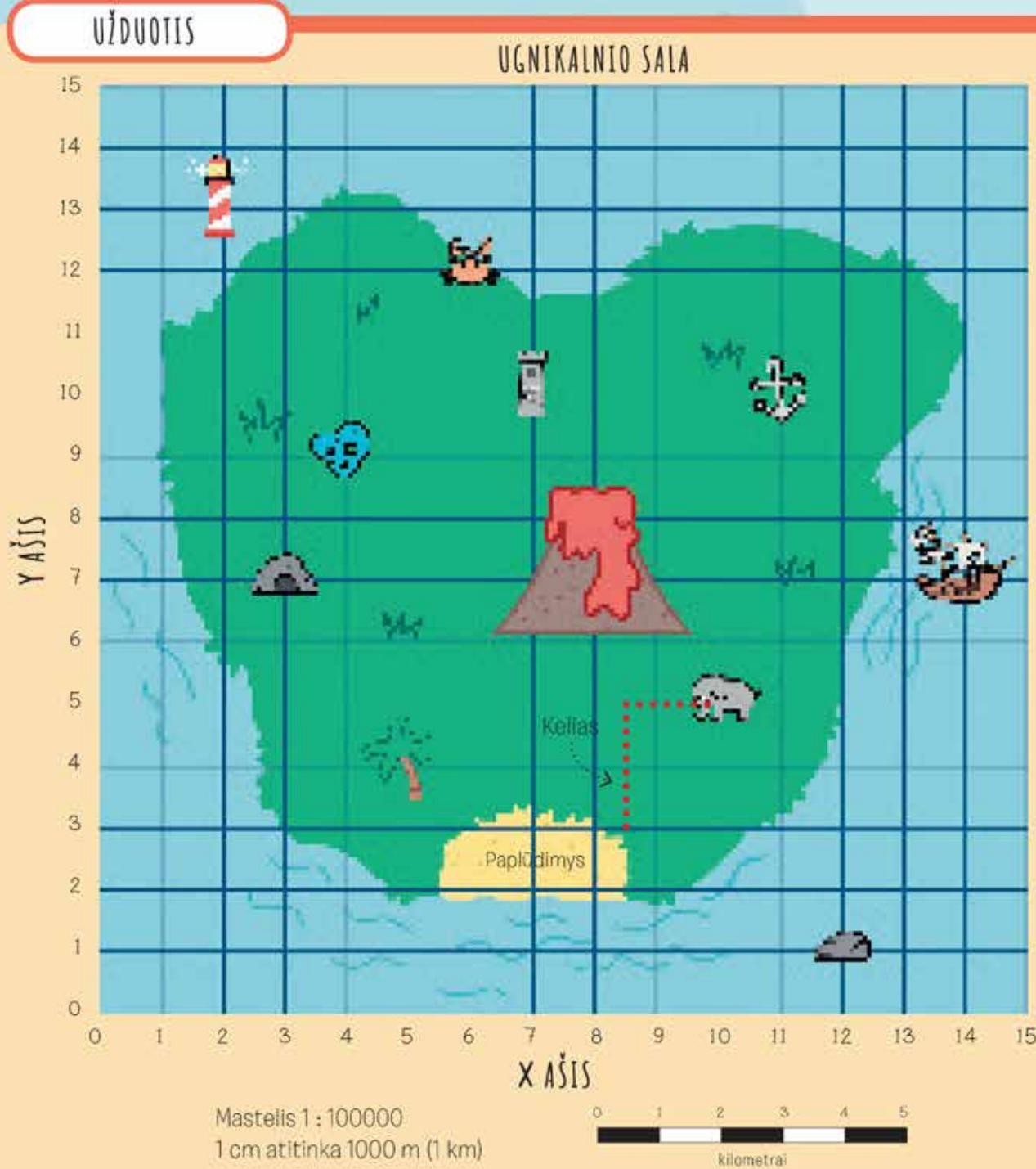
Jei turi 2 € ir 53 ct, juos galima užrašyti šitaip: 2,53 €. Tai reiškia, kad turi 2 sveikus eurus ir dar 53 šimtiasias trečiojo.

Jei turi tik 2 ct, tai bus 0,02 €, arba 2 šimtosių euro. Tu neturi nė vieno sveiko euro.



LOBIŪ PAIEŠKA

Žemėlapiuose dažnai būna koordinacijų tinklapis iš vertikalių ir horizontalių linijų. Šios linijos sunumeruojamos, o jų numeriai surašomi prie gulsčios X ir statmenos Y ašių. Koordinacijų taškai yra ten, kur šios linijos susikerta. Koordinatės labai palengvina vietų žemėlapyje paiešką.



Taško koordinatės visuomet nurodomos taip:

(SKAIČIUS X AŠYJE,
SKAIČIUS Y AŠYJE)

Pavyzdžiu, bokšto žemėlapyje koordinatės yra (7, 10), čia 7 yra X ašyje, o 10 – Y ašyje.

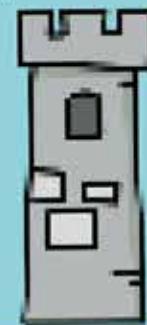
- 1 Ugnikalnio salos žemėlapyje surask koordinatėmis nurodytus taškus ir parašyk, kas ten yra (rašyk angliskus pavadinimus). Prisimink, kad pirmasis skaičius yra X koordinatė, o antrasis – Y.

(8, 8)

(10, 5)

(11, 10)

(6, 12)



- 2 Paimk pirmos užduoties kiekvieno atsakymo pirmąją raidę. Iš jų sudėliojės žodži sužinosis, kur ieškoti paslėptų brangenybių.

Užrašyk šios vienos koordinates.

- 3 Dabar užrašyk koordinatėmis, kur yra:

palmė

uolajūroje

liūnas

švyturys



- 4 Mastelio juosta nurodo sąsają tarp atstumo, pavaizduoto žemėlapyje, ir tikrojo atstumo, išmatuoto vietovėje.

Rask mastelio juostą po žemėlapiu ankstesniame puslapyje. Kiekvienas juostos stačiakampis (jo ilgis 1 cm) – tai atkarpa, atitinkanti 1000 m (1 km) vietovėje. Remdamasis mastelio juosta atsakyk į klausimus; atsakymus pateik kilometrais.



KETRIN DŽONSON

Jei jau apskaičiavai atstumus žemėlapyje, pamastyk, kaip žmonės atlikdavo ilgus sudėtingiausius skaičiavimus tais laikais, kai dar nebuvvo kompiuterių. Amerikietė matematikė Ketrin Džonson (gimė 1918 m.) dirbo NASA. Ji rankomis apskaičiuodavo erdvėlalvių skrydžių orbitas. Ji mėgo skaičiuoti: „Suskaiciavau viską, ką galima suskaiciuoti.“

Koks paplūdimio plotis?

Koks yra atstumas nuo rytinio iki vakarinio salos kranto plačiausioje vietoje?

Koks kelio ilgis nuo paplūdimio iki dramblio statulos?

Koks atstumas nuo bokšto iki inkaro?

