

Knygos taisyklės



Šios knygelės puslapiuose slypi nesuskaičiuojami lobiai. Niekas negali jų pavogti. Jei juos rasi, jie bus amžinai tavo. Gali atrodyti, kad tai menki, paprasti ar net nenaudingi dalykai. Sunku suvokti jų vertę. Bet laikui bėgant suprasi. Galiausiai pamatysi, kaip jie blizga tarsi deimantai saulėje.

Kas tie lobiai? Džiaugsmingai plakanti širdis, oro stygius pabėgiojus, odą deginanti saulė, žuvėdros skrydis ar nutįsusi sraigės šliužė, debesies mirktelėjimas ar skardinė, nuriėdėjusi ten, kur ir norėjai.

Pasikliauk mumis: tai tikrų tikriausi lobiai.

Visi lobių ieškotojai laikosi vienos senos taisyklės – svarbiausia pasilinksminti.

Knyga, kurią laikai rankose, nėra skirta susiraukėliams ar piktadariams. Kaskart, kai ją atsiversi, būk pasiruošęs nepamirštamai dienai. Ar jau pasiruošęs?



PAŠERTI MAŽIAUSIAI 7 SKIRTINGUS GYVŪNUS

Paprastai gyvūnai visada mielai kramsnoja siūlomą maistą, ypač jei jis gardus. Sunkioji šios misijos dalis yra ne pamaitinti gyvūnus, o juos rasti. O sutikęs miško žvėrį... saugokis, kad neįkąstų!

Šunų ir kačių galima rasti visur, bet ar žinai, kur ieškoti triušio? Arklį? Tikrai?

Na, o jei esi pasiruošęs neribotų

galimybių iššūkiui, ieškok ežiuko, lapės, barsuko, stirnos. Laukiniai gyvūnai nepasitiki žmonėmis, tad reikės labai pasistengti, kol juos bent truputį prisijaukinsi, kita vertus, tai suteiks nepaprastai daug džiaugsmo. Su gyvūnais, nepratusiais prie žmonių, elkis itin atsargiai.

Laukinis išalkęs žvėris, neįpratęs būti maitinamas žmonių, gali ne

tik pagriebti jam siūlomą skanėstą, bet ir įkąsti į ranką.



Todėl atsidūręs miške neprarask budrumo. Atidžiai stebėk gyvūno siunčiamus ženklus, nenuleisk žvilgsnio nuo jo akių: jeigu jis nepatikliai traukiasi, nesitartinink, numesk maisto ant žemės, pirmiausia šalia jo, o tada pamaužu, jei tik jis įsidrąsina, vis arčiau savęs.

Svarbu pasirinkti tinkamą maistą. Nėra prasmės siūlyti šuniui kuokštelių žolių, o stirnai mėsos gabalo. Abu pagalvos, jog esi pats kvailiausias gyvūnas, kokį jiems kada teko sutikti. Todėl išmok atskirti žolėdžius nuo

mėsėdžių. Mėsėdžiai yra ne tik liūtai ir tigras, bet ir lapės, pelėdos, barsukai. Triušiai ėda žolę. Pelės, kaip ir mes, žmonės, yra visaėdės.

Turėk galvoje, kad maistas, kuris mums atrodo gardžiausias pasaulyje, gyvūnui gali būti pražūtingas. Pavyzdžiui? Naminiam gyvūnams niekada nesiūlyk duonos, makaronų ar saldumynų. Šokoladas, vynuogės ir razinos ypač pavojingos šunims ir katėms, o pienas gali nunuodyti ežiuką.

Todėl prieš siūlydamas gyvūnui maisto sužinok, kuo jis maitinasi.



MISIJA ĮVYKDYTA!

Pašėriau šiuos gyvūnus:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.

Man įkando:



Misijos rezultatas
(Ivertink nuo 1 iki 10)

Reikėjo drąsos

Buvo įdomu

Teko pasistengti

Reikėjo paplušėti

Buvo smagu



Ką prisiminsi?

Malonią šilumą, kuri užlieja, kai ką nors pašėri; žvilgsnius, snukučių trymimąsi ir dėkingą lyžtelėjimą, kvapus, naujas draugystes.



Siūloma knyga: Marjorie Kinnan Rawlings *The Yearling*
(Vienmečiai)



SURENGTI LOBIŲ MEDŽIOKLĘ

Nėra nieko smagesnio pasaulyje kaip dalyvauti lobių medžioklėje, nebent ją organizuoti. Norint sukurti galvosūkį ar mįslę, reikia tokio paties genialaus proto kaip ir jai įminti.

Organizuojant lobių medžioklę reikia sudaryti ilgą užuominų grandinę, kuri atvestų prie stebuklingo daikto (vadinamojo

lobio) slėptuvės. Užuominos neturi būti pernelyg aiškios ar akivaizdžios, t. y. jos turi būti gana sudėtingos, kad prilygtų mestam iššūkiui, bet įkandamos, kad dalyviai jas perprastų. Aplinka, kurioje vyksta lobių medžioklė, yra svarbi, bet ne per daug: žinoma, viduramžių pilis yra kur kas paslaptingesnė nei prekybos centro automobilių

aikštelė, tačiau vaizduotė gali padėti paprastą vietelę paversti stebuklinga erdve.

Svarbu, kad tai būtų gerai tau pažįstama vieta, mat norėdamas išvesti iš proto savo draugus turi gerai pažinoti kiekvieną kampelį.

Paprastai užuominos yra užrašomos. Kuo puikiausiai tinka mįslės ir eilėraštkai.

Štai du užuominų pavyzdžiai:

Kitą užuominą rasi ten, kur visas jūras galima perplaukti rankomis – kitaip tariant, geografiniame atlase ar žemėlapyje (pakabintame ar padėtame matomoje vietoje).

Tai vienintelis durų neturintis namas – kitaip tariant, tai medžio drevė, kur gyvena voverės.

Nuo ko pradėti?

Paruošk penkis lapus ir penkis vokus, sunumeruotus nuo 1

iki 5. Tada sugalvok vietą, kur paslėpsi savo lobį. Tai turi būti lengvai pasiekiamą vieta, bet ir netikėta. Po lova? Gerai, po lova. Tiksliau, *ten, kur slepiasi baubas*. Neaiškiai ir dviprasmiškai aprašyk šią vietą penktame lape, jį įdėk į voką ir užklijuok. Tada rask vietą šiai užuominai paslėpti ir padėk joje voką. Žiūrėk, kad lobia ir užuominų slėptuvės nebūtų arti viena kitos: leisk medžiotojams sunešioti batus jų beieškant!

Slėptuvę, kurioje paslėpei voką su užuomina, aprašyk ketvirtame lape. Įdėk jį į voką ir taip pat paslėpk, bet kitoje vietoje. Taip daryk, kol užklijuosi voką nr. 1 – jį įteiksi žaidėjams į rankas. Žaidėjai turės spėti užuominas vieną po kitos, rasti jų slėptuves ir galiausiai patį lobį.

Kuo labiau pasistengsi organizuodamas žaidimą, tuo jis bus smagesnis.



Prizas

Prizas nėra svarbiausias dalykas. Lobio medžioklės tikslas yra... medžioklė!

Vis dėlto, jei lobis nebus ypatingas, žaidimo pabaigoje išvy-

si pavargusius ir nusivylusius draugus.

Norėtum patarimų? Gali apdovanoti stalo žaidimu, kurį žaistumėte visi kartu, kompiuteriniu žaidimu ar knyga. Nepamiršk pridėti žinutės lobio atradėjams – sukurk jiems pažymėjimus, kuriuos jie saugotų visą gyvenimą. Tai ir bus pats vertingiausias prizas.



MISIJA ĮVYKDYTA!

Įklijuok (gražiai sulankstyta) medžioklės užuominą, kurią draugams buvo sunkiausia atspėti.



Misijos rezultatas

(vertink nuo 1 iki 10)

Reikėjo drąsos

Buvo įdomu

Teko pasistengti

Reikėjo paplušėti

Buvo smagu



Ką prisiminsi?

Kaip valandų valandas sukai galvą kurdamas smagiausias mįsles, ir draugus, kurie suko galvas, kad jas įmintų. Pagundą padėti spėti užuominas. Bendradarbiavimą su žaidėjais.



Siūloma knyga: Robert Louis Stevenson *Lobių sala*

MISIJŲ TURINYS

1. Pašerti mažiausiai 7 skirtingus gyvūnus	15
2. Važiuoti riedučiais ir riedlente	18
3. Žaisti kamuoliu pievoje	21
4. Išmokti surišti 5 mazgus	25
5. Paskraidinti aitvarą	28
6. Atpažinti 10 debesėlių	30
7. Surengti lobių medžioklę	32
8. Išpūsti milžinišką muilo burbulą	36
9. Karstyti po medžius	39
10. Pastatyti namą medyje	42
11. Miegoti pavojingoje vietoje	44
12. Spoksoti į žvaigždes	47
13. Išsidrožti tikrą lazdą	51
14. Vaikščioti nakties šešėlių apsuptyje	54
15. Tą pačią dieną stebėti, kaip kyla ir nusileidžia saulė	58
16. Užauginti augalą	60
17. Pasidaryti laidynę	63
18. Pataikyti į skardinę iš dešimties žingsnių	66
19. Nusiridenti nuo aukštos kalvos	68
20. Nufotografuoti 3 laukinius gyvūnus	71
21. Sekti pėdsakus miške	73
22. Užkurti laužą	76
23. Išmokti atpažinti keletą grybų	79
24. Nulipdyti senį besmegenį	82

25. Pastatyti iglu	84
26. Nusileisti rogutėmis	87
27. Surengti kovą	89
28. Ieškoti fosilijų	93
29. Įkurti slaptą klubą	96
30. Parašyti slaptą žinutę	99
31. Sekti draugą, kad jis nepastebėtų	102
32. Pasižvalgyti po senus paslaptingus griuvėsius	105
33. Pamėgdžioti istorinę garsenybę (jau mirusią)	108
34. Orientuotis pagal kompasą ir žemėlapi	111
35. Sukurti laikraštuką arba tinklaraštį	114
36. Užbaigti sudėtingą kompiuterinį žaidimą	117
37. Sukurk simpatišką pabaisą	120
38. Pagaminti stebuklingo gėrimo	123
39. Išgalvoti istoriją	125
40. Parašyti laišką	128
41. Kiaurai permirkti per audrą	130
42. Sudaryti grojaraštį	133
43. Sukurti spektaklį	136
44. Iškepti duonos (ir ją suvalgyti)	139
45. Paplūdimio nuotykių	142
46. Surengti rutuliukų varžybas	144
47. Vaikščioti savo mieste užrištomis akimis	146
48. Išardyti (ir vėl surinkti) žaislą	149
49. Sudaryti troškimų sąrašą	151
50. Paslėpti lobį	154