



Dabar susipažinkime su šachmatų figūromis – tai Karalius, Valdovė, Bokštas, Rikis, Žirgas ir Pėstininkas.

Karalius – pati svarbiausia armijos figūra. Jis pastebimiausias ir reikšmingiausias. Jei karalius žūva, žaidimas (partija) pralaimėtas(a). Šachmatų figūras ne visada įmanoma nupiešti natūralaus dydžio, todėl šachmatininkai sugalvojo figūras pavaizduoti simboliais.



Karaliaus figūra šachmatininkų užrašuose sutrumpintai žymima didžiąja raide „K“, o diagramose, t. y. šachmatų lentos schemose, –



Antrasis Šachmatų karalystės asmuo – valdovė. Tai pati stipriausia ir valdingiausia figūra. Valdovei atviri visi keliai. Ji žymima didžiąja raide „V“, o diagramose –



Šachmatų bokštas panašus į mažą bokštelį. Bokštai stovi šachmatų lentos kampuose ir yra panašūs į tvirtovę juosiančios sienos sargybinius bokštelius. Bokštas žymimas didžiąja raide „B“, o šachmatų diagramose –



Rikis – tarsi pasiuntinys, stovintis greta karaliaus ir valdovės, užrašuose jis žymimas didžiąja raide „R“, o diagramos figūrėlėmis –



Šachmatų žirgas labai panašus į tikrą. Žirgas – ypatinga figūra. Ji ne eina, o „suoliuoja“, tad nieko kita iš jos ir nesitikima. Žirgas žymimas didžiąja raide „Ž“, o diagramos figūrėlėmis –



Mažiausia ir silpniausia figūra – pėstininkas. Tokių, visai vienodų, kiekvienoje armijoje yra net po aštuonis. Pėstininkai raidėmis užrašuose nežymimi, o diagramose –



KARALIUS

VALDOVĚ

BOKŠTAS

