

Turinys

Įvadas	3
1. PROJEKTAVIMO METODAI	3
1.1. Centrinis projektavimas	3
1.2. Lygiagretusis projektavimas	4
1.3. Stačiakampis (ortogonalinis) projektavimas į tris tarpusavyje statmenas plokštumas	4
2. GEOMETRINIŲ FIGŪRŲ STAČIAKAMPĖS PROJEKCIJOS	5
2.1. Taškas	5
2.2. Tiesė	7
2.3. Plokštuma	10
3. BRAIŽOMOSIOS GEOMETRIJOS UŽDAVINIAI	12
3.1. Du taškai. Matomumas epiūroje	12
3.2. Taškas ir tiesė	13
3.3. Dvi tiesės	13
3.4. Taškas ir plokštuma	15
3.5. Tiesė ir plokštuma	15
3.6. Dvi plokštumos	18
4. PROJEKCIJŲ PERTVARKYMO METODAI	19
4.1. Koordinačių (projekcijų) plokštumų pakeitimas	19
4.2. Posūkis apie ašį, statmeną koordinatų (projekcijų) plokštumai	22
4.3. Plokščiai lygiagretus perstūmimas	23
5. PAVIRŠIAI	24
5.1. Taškas paviršiuje	24
5.2. Tiesės sankirta su paviršiumi	25
5.3. Paviršių išklotinės	26
5.4. Paviršių sankirta	27
5.4.1. Paviršiaus ir plokštumos sankirta	28
5.4.2. Dviejų paviršių sankirta	31
6. AKSONOMETRIJA	34
7. BRĖŽINIŲ APIPAVIDALINIMAS IR GEOMETRINĖ BRAIŽYBA	36
7.1. Formatai, masteliai, linijos, šriftai, medžiagų žymėjimas kirtiniuose	36
7.2. Matmenų žymėjimas	39
7.3. Apskritimo dalijimas į lygias dalis ir taisyklingų daugiakampių braižymas	40
7.4. Sklandūs sujungimai ir lekalinės kreivės	40
7.5. Nuolydis ir kūgiškumas	42
8. PROJEKcinė BRAIŽYBA	42
8.1. Vaizdai ir jų rūšys	42
8.2. Kirtiniai ir jų rūšys	45
8.3. Pjūviai ir jų rūšys	45
9. SRIEGINIAI SUJUNGIMAI	48
9.1. Sriegiai ir jų rūšys	48
9.2. Pagrindiniai sriegio parametrai	48
9.3. Sriegio vaizdavimas	49
9.4. Sriegių tipai ir žymėjimas	50
9.5. Tvirtinimo detalės ir junginiai	50
10. TECHNINIAI BRĖŽINIAI	54
10.1. Brėžinių rūšys	54
10.2. Detalės brėžinys	54
10.3. Surinkimo brėžinys	54

10.3.1. Surinkimo brėžinio sudarymas	56
10.3.2. Detalių sąrašas	56
10.3.3. Surinkimo brėžinio skaitymas	57
10.3.4. Surinkimo brėžinio detalizavimas	58
Literatūra.....	59